

Gemini Canvas オーダーメイドアプリメーカー

使い方

IDEA TO APP, ONE STEP AT A TIME

Canvasで叶える アプリのオーダーメイド

難しい仕様書は不要です。授業や学習で使いたいものを、いつもの言葉で教えてください。

1 アイデア

2 使い方と場面

3 仕様と作成方法

STEP 1

何を、誰のために作りますか？

まずは必須項目だけ。名前は仮のものでも大丈夫です。

例から始める

授業ふりかえり

気持ちを遊ぶ

小テスト

クリア

アプリの名前 必須

1

アプリのアイデアや
仕様を入力

校種

特別支援学校

小学生

中学生

高校生

学年 複数選択できます

1年

2年

3年

4年

5年

6年

複数年

発達段階の考え方

多様な学習者

学習内容は実態や発達段階を優先する

学年相当

学習内容も学年相当を目安にする

発達段階・児童生徒の実態 必須

身近な絵や写真と感情語を結び付け始めている段階

ここまでのプロンプトをコピーする

次へ進む (任意) >

ここは
無視して
OK

2

Geminiを
ひらく

1 アイデアの入力

TIPS



ここだけ入力できれば
アプリが作れます。

1 アイデア

2 使い方と場面

3 仕様と作成方法

STEP 1

何を、誰のために作りますか？

まずは必須項目だけ。名前は仮のものでも大丈夫です。

例から始める

授業ふりかえり

気持ちを選ぶ

小テスト

クリア

アプリの名前 必須

きもちセクター

アプリのタイトル

アプリの全体像について教えてください 必須

イラストカードから今の気持ちを選び、先生へ伝えるアプリ

どんなアプリなのか？
(詳細を書いても
ざっくりでもOK)

使う児童生徒 必須

学年は生活年齢とデザインの目安です。学習内容は、発達段階・児童生徒の実態を優先します。

校種

特別支援学校

小学生

中学生

高校生

学校種

学年 複数選択できます

1年

2年

3年

4年

5年

6年

複数年

学年（複数可能）

発達段階の考え方

多様な学習者

学習内容は実態や発達段階を優先する

学年相当

学習内容も学年相当を目安にする

特別な支援が必要な場合は
「多様な学習者」を選択

発達段階・児童生徒の実態 必須

身近な児童生徒の発達段階

ここで終わる場合は
ここをクリックして
Geminiを起動

利用対象の児童生徒の
学習上の実態を入力

ここまでのプロンプトをコピーする

次へ進む (任意)

コピーしてから、Geminiを開きましょう

1 プロンプトをコピー

2 Geminiを開く

2

アイデアの入力 任意

TIPS



2 番目以降は任意です、入力するとよりAIに制作意図が伝わります

1 アイデア

2 使い方と場面

3 仕様と作成方法

STEP 2

アプリを使う場面を教えてください

ここはすべて任意です。分からないところは空欄のまま進めます。

アプリのねらい 任意

言葉だけで伝えることが難しい児童も、自分の状態を選択して表現できるようにする

アプリを使ってどんなことを学ぶ／解決して欲しいのか

アプリ利用で児童生徒が「何をできるようになるか」を書くのがおすすめです。

教科・領域 複数選択できます 任意

国語 算数・数学 理科 社会 英語 生活 音楽 図工・美術
体育・保健 家庭 職業 情報 道德 特別活動 自立活 総合

教科（複数選択可能）

使う場面 任意

授業の導入

個別学習

グループ活動

振り返り

家庭学習

日常生活の指導

利用場面（複数選択可能）

ここで終わる場合は
ここをクリックして
Geminiを起動

完成形に影響する不足だけを後から確認してくれま

戻る

ここまでのプロンプトをコピーする

次へ進む (任意) >

コピーしてから、Geminiを開きましょう

1 プロンプトをコピー

2 Geminiを開く

3 アイデアの入力①

任意

TIPS



アプリ操作のイメージを
AIに正しく伝える工程です

✓ アイデア

✓ 使い方と場面

3 仕様と作成方法

STEP 3

必要な仕様だけ決めましょう

分かる項目だけで大丈夫です。こだわりがあるところを教えてください。

児童生徒の実態

0/5 回答済み

操作しやすい画面にするための5つの確認

1 児童生徒はマウスや指で操作ができますか？

叩く・こする動きがある場合は、その動きでも反応しやすい設計にします。

できる

叩く・こする動きがある

難しい・分からない

2 児童生徒は画面のボタンなどをねらって操作できますか？

難しい場合は、文字やスイッチなどを大きくします。

できる

少し難しい

難しい・分からない

3 児童生徒は一人でアプリを操作できますか？

難しい場合は、誤操作を防ぐチャイルドロックを検討します。

できる

支援があればできる

難しい・分からない

4 児童生徒は文字と画像のどちらが分かりやすいですか？

画像が分かりやすい場合は、絵や絵文字を多めにします。

文字

画像・絵文字

両方

5 児童生徒はシンプルなデザインの方が分かりやすいですか？

はいの場合は、要素を絞り、落ち着いた配色にします。

はい

どちらともいえない

いいえ

※その他必要な操作の実態

上の5項目にない操作方法や配慮があれば、自由に記入してください。

例：長押しが難しい。画面の端に触れやすい。音が苦手なので効果音は使わない

アプリを操作するにあたって
児童生徒の身体的機能や
認知的機能について
(ここで選択できない場合は
「その他必要な操作の実態」
に入力する)

上記に加えて操作面で
配慮して欲しいことを
入力する

次ページへ続く

3 アイデアの入力②

任意

1 中心となる操作の仕様はどうしますか？
タップ、入力、並べ替え、抽選など

2 画面の流れの仕様はどうしますか？
1画面完結でも大丈夫です

3 入力や回答方法の仕様はどうしますか？
選択式、自由入力、スライダーなど

4 結果やフィードバックの仕様はどうしますか？
成功・間違い・完了時の見せ方

5 保存や書き出しの仕様はどうしますか？
不要なら「保存なし」でOK

基本的な操作と画面構成の仕様

詳細仕様 0/20 回答済み

全部埋める必要はありません。空欄はCanvasが自然な初期値で埋めます。

画面と操作

最初の画面には何を表示しますか？
例：アプリ名、短い説明、はじめるボタン

画面間の移動方法は？
例：下部の次へ・戻るボタン

進み具合をどのように表示しますか？
例：全5問のうち3問目と表示

やり直しやリセットはどうしますか？
例：確認後に最初へ戻る

使用端末と画面の向きはどうしますか？
例：学校のChromebook、横向きを優先

内容と判定

さらに細かい構成の指定

もっと細かく指定する
20個の詳細質問から、必要なものだけ回答

データベースを使用しますか？
アプリを閉じて、入力や記録を残す仕組みです。

オフ

✓ オフ・おすすめ 保存しないので、管理が簡単でリスクも抑えられます。

基本的にデータベースは
作れません

Canvasがさらに質問するようにしますか？
作り始めるタイミングが変わります。

質問してから作る
おすすめ・整合性を確認

すぐ作り始める
最速・追加質問なし

送信後、質問または仕様確認を必ず行い、あなたの承認を受けてから作ります。

アプリ生成でGeminiが
不明な仕様を勝手に生成しない
よう質問してきます。

戻る

オーダーメイドアプリ用プロンプトをコピー

ここをクリックして
プロンプトをコピー
してGeminiを起動

コピーしてから、Geminiを開きましょう

1 プロンプトをコピー

2 Geminiを開く

4 Geminiでアプリを作る手順

TIPS  Specアカウントでログインして生成しましょう

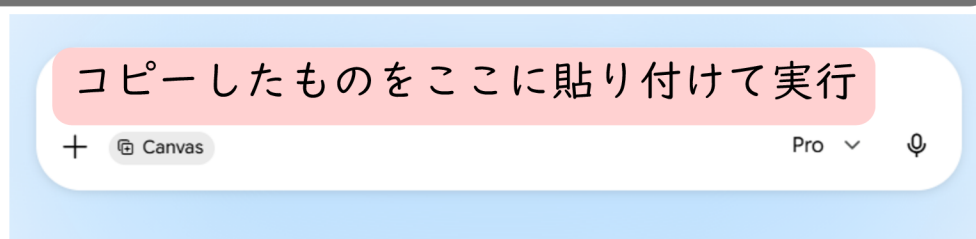
1. Geminiを開く



2. Geminiを「Canvas」「Proモード」に変更



3. Geminiにプロンプトを貼り付ける



ここまでのプロンプトをコピーする

オーダーメイドアプリ用プロンプトをコピー

1 プロンプトをコピー

どこでプロンプトをコピーしても大丈夫です

4. アプリが完成

